



1. Allgemeine Bestimmungen

- 1.1 Mannschaftgrössen (Spieler pro Mannschaft)
 - Kategorie E/D/C 1 Torhüter und 5 Feldspieler (Grossfeld)
 - Kategorie G/F 1 Torhüter und 4 Feldspieler (Kleinfeld)
- 1.2 Es sind nur Hallenturnschuhe erlaubt. Schuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.
- 1.3 Die Spielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich.
- 1.4 15 Minuten vor dem ersten Spiel ist der Turnierleitung eine Spielerliste abzugeben. (Name, Vorname, Geburtsdatum, Rückennummer), D und C Junioren müssen Spielerliste aus Clubcorner abgeben. Die Mannschaften müssen vor Turnierbeginn den Turniereinsatz von CHF 120.00 begleichen, eine Quittung wird abgegeben. Bei Nichterscheinen wird ein Busse von CHF 250.00 verrechnet.
- 1.5 Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft gemeldet werden. Es dürfen nur gemeldete Spieler eingesetzt werden.
- 1.6 Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig an, geht für sie das Spiel 3:0 forfait verloren.
- 1.7 Die Spiele werden von der Turnierleitung an und abgepfiffen.
- 1.8 Die erstgenannte Mannschaft hat das Vorrecht in den Clubfarben zu Spielen. Sie spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts. Die zweitgenannte Mannschaft hat Anspiel.
- 1.9 Bei Ereignissen, welche im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet die Turnierleitung endgültig.
- 1.10 Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Diebstähle wird nicht gehaftet.
- 1.11 Schienbeinschoner sind obligatorisch zu tragen.
- 1.12 Es wird mit Futsal gespielt.

2. Spielregeln

Es gelten die Regeln des SFV ausgenommen folgende Abweichungen:

- 2.1 Die Abseitsregel ist aufgehoben
 - 2.2 Die Penaltydistanz beträgt 7 Meter
 - 2.3 Fliegt der Ball an die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindlichen Gerät wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss unter der Berührungsstelle gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.
 - 2.4 Beim Anstoss, Eckball und Freistossen ist ein Abstand von 5 Metern einzuhalten. Der Eckball wird mit dem Fuss getreten. Freistösse direkt sind nicht erlaubt.
 - 2.5 Der Torwart darf den Ball beim Tor-Abstoss nie über die Mittellinie befördern. Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
 - 2.6 Die Rückpassregel ist für G und F- Junioren aufgehoben.
 - 2.7 Verlässt der Ball seitlich das Spielfeld oder berührt er die Wand seitlich oberhalb der Markierung, wird er mit der Hand flach eingerollt.
 - 2.8 Das Ein- und Auswechseln von Spielern darf nur in der markierten Zone (technische Zone) erfolgen.
 - 2.9 Verwarnungen werden mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft.
 - 2.10 Platzverweise bedeuten Ausschluss für das laufende und das nächste Spiel der eigenen Mannschaft. Platzverweise aus folge einer Tätlichkeit bedeutet Turnierausschluss des fehlbaren Spielers.
 - 2.11 Ausschlüsse als Folge einer Tätlichkeit, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen werden durch das OK des Turniers dem FVRZ gemeldet. (Turnierreglement des SFV: Seite 6, Art. 12, Punkt 3)
 - 2.12 Schiedsrichter (keine Offiziellen) leiten die Spiele der Kategorien C/D/E. Bei den Kategorien G/F sind keine Schiedsrichter anwesend. Beide Trainer regeln bei Unklarheiten.
-



3 Spielwertung

3.1 Bei Punktgleichheit gelten folgende Kriterien:

1. Punkte aus den direkten Begegnungen
2. Höhere Anzahl geschossener Tore
3. Tordifferenz aus allen Begegnungen
4. Tordifferenz aus den direkten Begegnungen
5. Penaltyschiessen (pro Mannschaft 3 Schützen)

3.2 Endet ein Final- oder Platzierungsspiel unentschieden folgt direkt ein Penaltyschiessen.

4 Preise

4.1 Kategorie D/C (max. 10 Spieler Preisberechtigt)

- Der Erste, Zweite und Drittplatzierte erhalten einen Pokal.

4.2 Kategorie G/F/E (G/F max. 8 Spieler, E max. 10 Spieler Preisberechtigt)

- Der Erste, Zweite und Drittplatzierte erhalten einen Pokal.
 - Jeder Spieler erhält eine Medaille o.ä.
-

